TEMA 4. MODELO RETICULAR

- 4.1. Principios generales
- 4.2. Tipos de retículos
- 4.3. Sistemas cristalinos. Redes mono, bi y tridimensionales
- 4.4. Notación de puntos, líneas y planos en redes espaciales
- 4.5. Sistemas cristalinos. Relación entre morfología externa y ordenación interna. Cálculo cristalográfico básico. Proyección estereográfica.
- 4.6. Notación de caras en proyección. Formas básicas

TEMAS 5 . SIMETRÍA: Introducción a la simetría puntual

- 5.1. Simetría: Concepto
- 5.2. Elementos y operadores de simetría puntual
- 5.3. Simetría macroscópica: Notación de Herman-Mauguin de elementos de simetría. Simetría molecular: Notación de Schoenflies
- 5.4. Determinación de Grupos Puntuales de Simetría (GPS) en moléculas

TEMA.6. GRUPOS PUNTUALES DE SIMETRÍA Y SUS PROPIEDADES BÁSICAS

- 6.1. Propiedades básicas de un grupo
- 6.2. Clasificación de los GPS. Determinación del grupo puntual de simetría. Tablas de Grupo
- 6.3. Ejemplos prácticos: caso de la molécula de agua y del amoniaco

TEMA 7. REPRESENTACIONES MATRICIALES

- 7.1. Representación matricial de elementos de simetría
- 7.2. Operaciones de simetría molecular
- 7.3. Representación matricial de los GPS. Ejemplos de aplicación

TEMA 8. INTRODUCCIÓN A LA SIMETRÍA ESPACIAL

- 8.1. Elementos de simetría espacial
- 8.2. Grupos de simetría espacial planos
- 8.3. Grupos de simetría espacial

TEMA 9. INTRODUCCIÓN RADIACIÓN MATERIA

- 9.1. Difracción de rayos X
- 9.2. Ley de Bragg
- 9.3. Métodos de difracción de rayos X

TEMA.10. PROPIEDADES FÍSICAS

- 10.1. Definición de propiedades físicas
- 10.2. Clasificación
- 10.3. Propiedades no direccionales
- 10.4. Propiedades vectoriales
- 10.5. Propiedades tensoriales de grado 2

TEMA 11. EMPAQUETAMIENTOS Y ESTRUCTURAS

- 11.1. Empaquetamientos compactos
- 11.2. Estructuras iónicas
- 11.3. Estructuras covalentes: tipos principales
- 11.4. Estructuras de silicatos
- 11.5. Estructuras moleculares

TEMA 12. QUÍMICA MINERAL

- 12.1. Solución sólida y desmezcla.
- 12.2. Polimorfismo e isomorfismo
- 12.3. Maclas